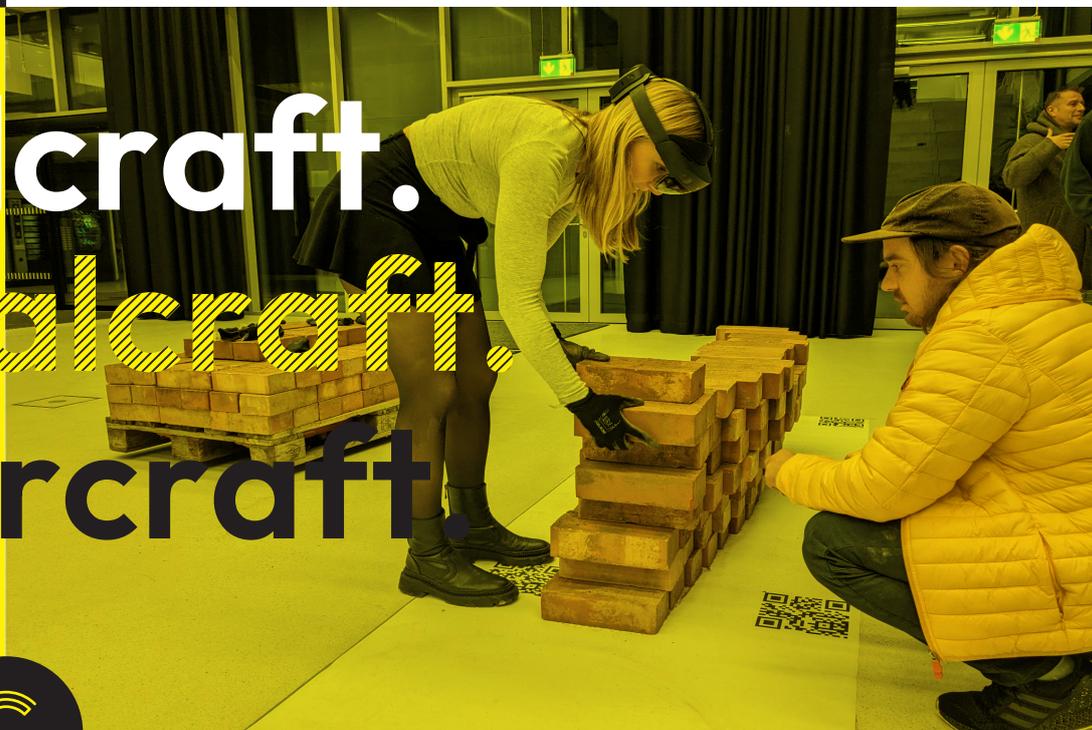


Handcraft.

Digitalcraft

Cybercraft.



## REFERENTEN

Prof. Christophe Barlieb  
Prof. Florian Weininger

## GÄSTE

n.n.

## DONNERSTAGS

17:15 - 20:00 Uhr

OTH Regensburg  
Fakultät Architektur  
L-102

CyberCraft Kolleg

Handwerk und Baukunst  
digital verknüpft

INTERDISZIPLINÄR PROJEKTBASIERT WPF 5CP 4SWS

## CyberCraft Archive

Kompetenzen für Nachhaltigkeit und Digitalisierung

Das CyberCraft Archive ist ein Forschungsseminar zur Untersuchung neuer Anwendungen von Augmented Reality (Microsoft Hololens), künstlicher Intelligenz (z.B. ChatGPT), maschinellem Lernen und Robotik (Kuka) im Handwerk und in der Bauindustrie.

## Was erwartest dich?

Ziel ist es, bestehende Praktiken zu erhalten und zu erweitern, indem wir diese neuartigen Technologien nutzen, um Handwerkern neue Werkzeuge an die Hand zu geben, mit denen sie neue Baukulturen vorantreiben können, die den aktuellen sozialen und ökologischen Herausforderungen gerecht werden. Die Hoffnung ist, dass neue Produktionsformen entstehen, die den Status quo radikal sprengen und zu einem angemessenen Lebensstil führen.

## Für wen ist dieses Seminar gedacht?

Das Seminar steht Studierenden aus allen Fakultäten der OTH offen, die in einem transdisziplinären, projektbezogenen Umfeld studieren und praktizieren möchten. Jeder Studierende bringt seine Fähigkeiten mit. Wir schärfen sie, um jedes Projekt abzuschließen.

